**ACTIVIDAD 10**

**Enunciado**

Realiza un programa C en donde un hijo envíe 3 señales SIGUSR1 a su padre y después envíe una señal SIGKILL para que el proceso padre termine.

**Resultado esperado:**



**Solución:**

#include <stdlib.h>

#include <unistd.h>

#include <stdio.h>

#include <signal.h>

void manejador (int signal )

{

printf ("Padre recibe señal...%d\n", signal);

}

void main ()

{

int pid\_hijo;

pid\_hijo = fork(); // creamos el hijo

switch (pid\_hijo) {

case -1:

printf("No se ha podido crear el proceso hijo...\n");

exit (-1);

break;

case 0: // Hijo

sleep (1);

kill (getppid(), SIGUSR1); //Envia señal

sleep (1);

kill (getppid(), SIGUSR1); //Envia señal

sleep (1);

kill (getppid(), SIGUSR1); //Envia señal

sleep (1);

kill (getppid(), SIGKILL); //señal al padre para se muera

break;

default:

signal (SIGUSR1, manejador); // Escucha a ver si le llega la señal

while(1){}

break;

}

exit(0);

}



**Resolución de problemas:**

**REQUISITOS**

* El único archivo con la solución contendrá el nombre original de la actividad, seguido de un guión bajo y del primer apellido del alumno.
* Entregar la solución de la actividad en un único archivo comprimido donde tendremos:
* Un archivo de extensión .odt o .docx que contendrá
* Una copia del código del programa
* Una captura de pantalla del resultado de la ejecución del programa
* El archivo con el código fuente de extensión .c
* El único archivo con la solución contendrá el nombre original de la actividad, seguido de un guión bajo y del primer apellido del alumno.

**CRITERIOS DE CORRECCIÓN**

* Nivel de cumplimiento de los Requisitos (15%).
* Correcto funcionamiento de los programas desarrollados en C (35%).
* Ajuste a los resultados esperados (35%).
* Claridad del código C (15%).
* Explicación detallada de cómo se han resuelto problemas que hayan podido surgir en la realización de la actividad (hasta un 15% adicional sobre la nota obtenida).
* Avisos o errores de compilación (-15%).
* Nivel de comentarios en el código fuente (-15%).